UNITA' DI APPRENDIMENTO N. 1 **CLASSE 2^ SCUOLA PRIMARIA DI CASTROPIGNANO** **ANNO SCOLASTICO 2020/2021**	
Denominazione	**DI NUOVO INSIEME**
Prodotti	
Competenze chiave (Raccomandazioni europee 22 maggio 2018)	**Evidenze osservabili /traguardi**
COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE	-Interagisce in modo pertinente ed efficace in diverse situazioni comunicative, rispettando gli interlocutori e le regole della conversazione e osservando un registro corretto e adeguato al contesto e ai destinatari. -Ascolta in modo attivo ed esegue una consegna. -Ascolta o legge testi di vario genere e riferisce le informazioni richieste dall'insegnante. -Legge e comprende testi di vario genere. -Scrive semplici testi rispettando le principali convenzioni ortografiche.
COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE A IMPARARE	-Sa utilizzare le conoscenze apprese. -Organizza le informazioni (ordinare – confrontare – collegare). -Partecipa alle attività proposte. -Collabora e partecipa in modo efficace e costruttivo alla vita sociale.
COMPETENZA MULTILINGUISTICA	-Comprende vocaboli, brevi e semplici istruzioni (giochi, percorsi…), espressioni e brevi frasi di uso quotidiano, pronunciati chiaramente e lentamente relativi a sé stesso, ai compagni, alla famiglia. -Interagisce con un compagno per presentarsi e/o giocare, utilizzando espressioni e brevi frasi memorizzate adatte alla situazione.

COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA	-Utilizza il calcolo aritmetico, scritto e mentale, con riferimento a contesti reali. -Individua relazioni spaziali a partire da situazioni reali. -Ricerca dati per ricavare informazioni, costruisce rappresentazioni e legge dati già rappresentati. -Sviluppa ed applica il pensiero matematico per risolvere una serie di problemi in situazioni quotidiane. -Osserva con curiosità l'ambiente circostante, ponendo spontaneamente domande pertinenti. -Realizza semplici artefatti. -Utilizza tecniche e adeguate risorse materiali per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti. -Conosce le principali parti e funzioni elementari del computer. -Utilizza semplici programmi e giochi didattici. -Assume e porta a termine compiti e iniziative. -Pianifica e organizzare il proprio lavoro; realizza semplici progetti. -Trova soluzioni nuove a problemi di esperienza; adotta strategie di problem solving. -Utilizza la piattaforma "G-Suite for education" in modo pertinente, rispettando le regole della netiquette.
COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI	-Colloca gli eventi storici all'interno degli organizzatori spazio- temporali. -Individua relazioni causali e temporali nei fatti storici. -Si muove nello spazio circostante, orientandosi attraverso punti di riferimento, utilizzando gli indicatori topologici -Riconosce, nel proprio ambiente di vita, le funzioni dei vari spazi e le loro connessioni. -Riconoscere gli elementi fisici e antropici di paesaggi. -Sa esprimersi usando le diverse forme espressive: rappresentazioni grafiche, canore e coreografiche. -Riconosce che la Bibbia è documento fondamentale della nostra cultura.

COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA	-Attiva atteggiamenti e modalità di relazione positiva nei confronti degli altri. -Aspetta il proprio turno prima di parlare ed ascolta prima di chiedere. -Assume comportamenti rispettosi di sé, degli altri, dell'ambiente e degli oggetti propri e altrui. -Partecipa attivamente alle attività senza escludere alcuno. -Conosce le regole per contrastare il coronavirus e difendere la propria e altrui salute.
AREA LINGUISTICO ESPRESSIVA	
ITALIANO	
Abilità	**Conoscenze**
ASCOLTO E PARLATO -Partecipare agli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) intervenendo in modo pertinente e ascoltando i contributi altrui. -Comprendere l'argomento principale di discorsi affrontati in classe. -Ascoltare testi narrativi e non, cogliendone il senso globale. -Raccontare storie personali o fantastiche seguendo un ordine cronologico ed esplicitando le informazioni necessarie per la comprensione da parte di chi ascolta. LETTURA -Leggere testi di vario tipo sia nella modalità ad alta voce in modo corretto, scorrevole ed espressivo, sia nella modalità silenziosa. -Individuare in testi narrativi, descrittivi e informativi l'argomento, le informazioni principali e le loro relazioni. SCRITTURA -Scrivere sotto dettatura curando in modo particolare l'ortografia. -Produrre semplici testi funzionali, narrativi e descrittivi, legati a scopi concreti e connessi con esperienze quotidiane. ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO	ASCOLTO E PARLATO -Conversazioni e dibattiti. -Ascolto, comprensione e rielaborazione orale di racconti. LETTURA -Lettura e comprensione di testi poetici e narrativi; lettura ad alta voce e lettura silenziosa. SCRITTURA -Produzione e rielaborazione di testi, curando anche l'ortografia e la calligrafia. -Scrittura di testi sotto dettatura. ACQUISIZIONE ED ESPANSIONE DEL LESSICO -Arricchimento lessicale attraverso la lettura e le conversazioni. ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SULL'USO DELLA LINGUA -Esercitazioni di analisi e scrittura di parole con difficoltà ortografiche. -Classificazione di parole: nomi e articoli.

-Comprendere in brevi testi il significato di parole non note basandosi sia sul contesto sia sulla conoscenza intuitiva delle famiglie di parole. ELEMENTI DI GRAMMATICA ESPLICITA E RIFLESSIONE SULL'USO DELLA LINGUA -Prestare attenzione alla grafia delle parole e applicare le conoscenze ortografiche nella propria produzione scritta.	
INGLESE	
Abilità	**Conoscenze**
ASCOLTO (COMPRENSIONE ORALE) -Ascoltare, comprendere ed eseguire istruzioni. -Ascoltare e identificare vocaboli relativi alla vita quotidiana. PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE) -Formulare e rispondere a semplici domande. -Partecipare attivamente a contesti comunicativi. LETTURA (COMPRENSIONE SCRITTA) -Leggere semplici parole già note a livello orale, accompagnate da immagini e/o da supporti sonori. SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA) -Copiare semplici parole relative ai contenuti proposti.	ASCOLTO (COMPRENSIONE ORALE) -Ascolto di semplici storie, canti, filastrocche. -Ripetizione dei vocaboli ed espressioni nuovi ascoltati, curando la pronuncia. PARLATO (PRODUZIONE E INTERAZIONE ORALE) -Ripasso di contenuti svolti lo scorso anno (Colori, numeri...) -Interazioni orali con i compagni e con l'insegnante, curando la pronuncia e l'intonazione delle parole. -Lessico relativo alla festa di Halloween.-Lessico relativo ai capi di abbigliamento. -L'ordine alfabetico delle lettere e lo spelling. -I simboli di Londra. -Le strutture linguistiche "I've got…", I'm wearing" -Giochi con le flashcards, attività di simulazione di situazioni. LETTURA (COMPRENSIONE SCRITTA) -Lettura e comprensione di parole e semplici frasi e storie corredate di immagini. SCRITTURA (PRODUZIONE SCRITTA) -Copiato di parole e semplici frasi di uso quotidiano relative ai contenuti svolti in classe.
MUSICA	
Abilità	**Conoscenze**
ASCOLTO FRUIZIONE PRODUZIONE	ASCOLTO FRUIZIONE PRODUZIONE -Canzoncine per attività espressive e

-Ascoltare e interpretare un brano riconoscendone il messaggio trasmesso. -Eseguire semplici brani vocali. -Rappresentare i suoni e la musica con sistemi simbolici non convenzionali e convenzionali. -Eseguire semplici ritmi usando il proprio corpo (azioni motorie) o semplici strumenti. -Usare la voce in modo espressivo nel canto e nel parlato.	motorie: ascolto, comprensione ed esecuzione canora. -Esecuzione di sequenze ritmiche con il corpo. -Il pentagramma e le note musicali. -Primo approccio al flauto.
ARTE E IMMAGINE	
Abilità	**Conoscenze**
ESPRIMERSI E COMUNICARE -Elaborare creativamente produzioni personali e collettive per esprimere sensazioni ed emozioni. -Rappresentare e comunicare la realtà percepita. -Sperimentare strumenti e tecniche diverse per realizzare prodotti grafici, plastici, pittorici.Conoscere e distinguere i colori primari e secondari in un'opera d'arte e non. OSSERVARE E LEGGERE IMMAGINI -Conoscere e distinguere i colori primari e secondari in un'opera d'arte e non.	ESPRIMERSI E COMUNICARE -Realizzazione di disegni relativi alla stagione in corso e ai testi ascoltati o letti. -Realizzazione di soggetti relativi alla festa di Halloween e addobbo dell'aula. -Utilizzo dei pastelli a cera e delle matite colorate. OSSERVARE E LEGGERE IMMAGINI -Analisi di immagini e opere d'arte di vario genere. -Uscite didattiche.
EDUCAZIONE CIVICA	
Abilità	**Conoscenze**
-Comprendere che nelle relazioni con gli altri è necessario l'assunzione di regole (Diritti e doveri) condivise che permettano a ognuno di esprimersi come persona nel rispetto dei diritti degli altri. -Prendere consapevolezza di far parte di una Comunità nazionale. -Assumere comportamenti autonomi ed autoregolativi. -Rispettare e avere cura di sé, degli altri e degli ambienti di vita quotidiana.	-L'importanza delle regole. -I diritti e i doveri di ognuno di noi. -L'acqua un bene prezioso. -Lo smaltimento dei materiali -Le norme igieniche da rispettare per il contrasto al Coronavirus. -Criteri di sicurezza da rispettare per sé e per gli altri. -Regole da rispettare in caso di terremoto; simulazione dell'evacuazione. -Giornata della Memoria - Gli Angeli di San Giuliano. -L'ONU per un mondo migliore (75° Anniversario delle Nazioni Unite): emblema e scopi.

EDUCAZIONE FISICA	
Abilità	**Conoscenze**
IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO -Muoversi con scioltezza, destrezza, disinvoltura, ritmo (palleggiare, lanciare, ricevere da fermo e in movimento…). -Variare gli schemi motori in funzione di parametri di spazio e di tempo. -Padroneggiare situazioni di equilibrio statico e dinamico. -Affinare la coordinazione oculo-manuale e oculo-podalica. IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY -Utilizzare abilità motorie in forma singola. -Rispettare le regole dei giochi. -Interagire positivamente con gli altri. -Discriminare differenti ruoli nel gioco. SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA -Muoversi nell'ambiente palestra rispettando principi e regole che garantiscono la sicurezza per sé e per i compagni. -Conoscere le regole da rispettare, per la nostra sicurezza, in determinati ambienti di vita.	IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO -Sperimentazione delle forme di schieramenti (linee, file, ecc.). -Esperienze motorie per sperimentare e conoscere differenti andature. -Orientamento spaziale e lateralizzazione. -Coordinazione generale e schemi motori dinamici. IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY -Partecipazione a giochi nel rispetto delle misure anti-Covid. SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA -Le norme igieniche da rispettare per il contrasto al Coronavirus. -Criteri di sicurezza da rispettare per sé e per gli altri. -Regole da rispettare in caso di terremoto; simulazione dell'evacuazione. -Giornata della Memoria - Gli Angeli di San Giuliano.
AREA SCIENTIFICA	
SCIENZE	
Abilità	**Conoscenze**
ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI -Riconoscere i materiali costitutivi di oggetti di uso quotidiano. -Riconoscere le principali caratteristiche dei solidi, dei liquidi e dei gas. -Riconoscere i diversi stati dell'acqua.	ESPLORARE E DESCRIVERE OGGETTI E MATERIALI -I tre stati della materia. -Il calore. -L'acqua e i passaggi di stato. -Il ciclo dell'acqua. -Le principali caratteristiche dell'acqua, dell'aria e del suolo.
MATEMATICA	
Abilità	**Conoscenze**
NUMERI	NUMERI

-Contare oggetti o eventi, a voce e mentalmente, in senso progressivo e regressivo fino a 100. -Leggere e scrivere i numeri naturali in notazione decimale fino a 100, avendo consapevolezza del valore posizionale delle cifre. -Eseguire mentalmente semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo. -Conoscere le tabelline della moltiplicazione dei numeri fino a 10 e utilizzarle per l'esecuzione di calcoli. -Eseguire in forma scritta addizioni e sottrazioni con i numeri naturali con e senza cambio fino a 100. -Eseguire in forma scritta moltiplicazioni con fattori di una cifra nell'ambito dei numeri naturali fino a 100. -Eseguire in forma scritta divisioni con il divisore di una cifra nell'ambito dei numeri naturali fino a 100. SPAZIO E FIGURE -Riconoscere, denominare e descrivere le principali figure geometriche piane e solide. RELAZIONI, DATI E PREVISIONI -Classificare numeri e oggetti in base a uno o più attributi. -Conoscere e riferire i criteri usati per realizzare classificazioni e ordinamenti. Leggere e ricavare informazioni da semplici rappresentazioni grafiche di dati. -Rappresentare dati mediante semplici rappresentazioni grafiche. -Analizzare, rappresentare graficamente e risolvere semplici problemi di vario tipo. -Esporre le proprie ipotesi di soluzione o il procedimento di risoluzione seguito e confrontarlo con quello degli altri.	-Numerazioni in senso progressivo e regressivo. -Lettura, scrittura, confronto e ordinamento dei numeri naturali. -Il valore posizionale delle cifre. -La funzione dello zero. -I termini e le proprietà dell'addizione e della sottrazione. -Strategie di calcolo mentale. -Addizioni e sottrazioni in colonna con uno o più cambi. -Moltiplicazioni in colonna con moltiplicatore a una cifra. -Divisioni in colonna con il divisore a una cifra. -Le tabelline. SPAZIO E FIGURE -Le figure a tre dimensioni: i solidi. -Le figure a due dimensioni: le figure piane. -Tipi di linee. RELAZIONI, DATI E PREVISIONI -Classificazione di numeri, figure e oggetti in base a una o più proprietà con adeguate rappresentazioni. -L'insieme intersezione. -Riconoscimento della relazione di appartenenza di un elemento a un insieme assegnato. -Riconoscimento dell'elemento intruso. -Diversi tipi di diagrammi. -Risoluzioni di problemi.
TECNOLOGIA	
Abilità	**Conoscenze**
VEDERE E OSSERVARE -Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni. PREVEDERE E IMMAGINARE	VEDERE E OSSERVARE -Esperimenti sulle peculiarità di solidi, liquidi, gas e polveri. PREVEDERE E IMMAGINARE -I materiali: naturali e artificiali.

-Individuare le forme e i materiali che costituiscono gli oggetti di uso comune. -Riconoscere che ogni materiale è funzionale alla costruzione di certi oggetti. INTERVENIRE E TRASFORMARE -Riconoscere e utilizzare programmi di utilità. -Esprimere attraverso la verbalizzazione e la rappresentazione grafica le varie fasi dell'esperienza vissuta.	-Buoni conduttori termici e isolanti. -Materiali biodegradabili e non. -Lo smaltimento dei materiali. INTERVENIRE E TRASFORMARE -La programmazione a quadretti. -Rielaborazione e rappresentazione grafica dei momenti di sperimentazione. -G-Suite: Classroom, Presentazione.
AREA ANTROPOLOGICA	
RELIGIONE	
Abilità	**Conoscenze**
-Esprimersi oralmente in modo appropriato. -Interagire adeguatamente. -Interpretare testi narrativi. -Organizzare il proprio apprendimento.	-Il creato. -Nel Paradiso Terrestre. -Grazie per i tuoi doni. -Un dono speciale. -Gli amici di Gesù. -Seguimi. -Dio l'uomo.
STORIA	
Abilità	**Conoscenze**
ORGANIZZAZIONE DELLE CONOSCENZE -Riconoscere relazioni di successione e di contemporaneità, durate, periodi, cicli e usare correttamente gli indicatori temporali. -Riconoscere i cambiamenti di esseri viventi e oggetti nel tempo. -Intuire il concetto di causalità e formulare ipotesi su cause e conseguenze. PRODUZIONE SCRITTA E ORALE -Realizza semplici rappresentazioni grafiche per illustrare eventi e storie.	ORGANIZZAZIONE DELLE CONOSCENZE -Le parole della successione. -La linea del tempo. -Passato, presente e futuro. -La contemporaneità. -I concetti di causa-effetto. -I cambiamenti causati dal succedersi delle stagioni. -Uscite didattiche PRODUZIONE SCRITTA E ORALE -Racconti orali e rappresentazioni grafiche di esperienze vissute, o di fatti ascoltati o letti.
GEOGRAFIA	
Abilità	**Conoscenze**
ORIENTAMENTO	ORIENTAMENTO -Le parole dello spazio.

-Muoversi nello spazio utilizzando gli indicatori topologici e altri riferimenti noti. LINGUAGGIO DELLA GEOGRAFICITÀ -Individuare gli elementi fissi e mobili presenti negli spazi. PAESAGGIO -Conoscere il territorio circostante attraverso l'esplorazione diretta e l'analisi di immagini. -Individuare e descrivere i principali elementi fisici e antropici che caratterizzano il proprio ambiente di vita. -Individuare e descrivere alcuni elementi fisici e antropici che caratterizzano i principali paesaggi geografici. REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE -Localizzare, nel proprio ambiente di vita, gli spazi e gli edifici presenti e riconoscere le loro funzioni.	-I punti di riferimento. LINGUAGGIO DELLA GEOGRAFICITÀ - Spazi aperti e spazi chiusi. - Confini artificiali e confini naturali. - Elementi fissi ed elementi mobili. PAESAGGIO -Analisi di immagini e uscite didattiche per osservare e conoscere aspetti del proprio territorio. REGIONE E SISTEMA TERRITORIALE - I diversi tipi di spazi e le loro funzioni. -Spazi pubblici e spazi privati.
UTENTI DESTINATARI	**CLASSE 2^ SCUOLA PRIMARIA DI CASTROPIGNANO**
FASI DI APPLICAZIONE	**Primafase**: ricognizione dei bisogni **Seconda fase**: proposte operative e presentazione alla classe del lavoro da svolgere **Terza fase**: analisi del prodotto, riflessione del lavoro svolto, valutazione del percorso, autovalutazione da parte degli alunni.
TEMPI	OTTOBRE - NOVEMBRE
METODOLOGIE	-Esercitazioni individuali -Esercitazioni collettive -Attività laboratoriali -Uso di audiovisivi e attrezzature multimediali -Drammatizzazioni -Cooperative learning
RISORSE UMANE	I docenti di classe: Brunetti Antonietta, Brunetti Antonietta (Rc), Columbro Patrizia, Fratantuono Vincenza, Ianiro Immacolata, Mancini Carmelina.
STRUMENTI	Materiale di facile consumo, libri di testo, libri extra-scolastici, PC, fotocopiatrice, lettore CD, CD, materiale strutturato.

MODALITA' DI VERIFICA E VALUTAZIONE	VERIFICA E VALUTAZIONE DELLE ABILITÀ E CONOSCENZE in itinere e finale attraverso: -Interrogazioni -Conversazioni -Esercitazioni individuali -Prove scritte - Prove pratiche -Test oggettivi VALUTAZIONE COMPETENZE: griglie di osservazione. VALUTAZIONE PRODOTTO: Accuratezza, precisione, efficacia comunicativa, pertinenza, creatività, impegno e partecipazione.

FIRME DOCENTI

IANIRO IMMACOLATA

MANCINI CARMELINA

COLUMBRO PATRIZIA

FRATANTUONO VINCENZA

BRUNETTI ANTONIETTA

BRUNETTI ANTONIETTA RC